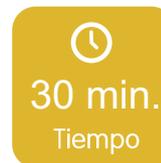


Las verdades



0.1 Objetivos

Fomentar la toma de decisiones.

Reconocer acciones relacionadas con la temática trabajada.

0.2 Desarrollo

Descripción: la actividad consiste en identificar si las diferentes acciones presentadas que tratan sobre la temática trabajada son correctas o no.

Tenéis que dar una plantilla y colores a cada participante y pedirles que pinten de verde la mano que pone “sí” y de color rojo la mano que pone “no”. A continuación, tendrán que doblar la hoja por la mitad de manera que quede una mano en cada cara del papel.

El dinamizador lee una de las acciones y los jugadores se han de levantar y mostrar la mano que corresponda según si la acción presentada es correcta o no lo es (si es correcta, presentará la mano que pone “sí” y si no es correcta, la mano que pone “no”). El jugador que se equivoque queda eliminado y se tiene que quedar sentado hasta que se acabe la partida.

Observaciones: recordad que tenéis que imprimir tantas copias de la plantilla como participantes haya en la actividad.

0.3 Materiales necesarios

Colores verde y rojo, *la plantilla coloreable y *la lista de las acciones con la respuesta correspondiente.

0.4 Competencias

Iniciativa personal.
Autonomía.
Comunicación no verbal.

(*) Encontraréis estos materiales en el apartado “Recursos asociados”.