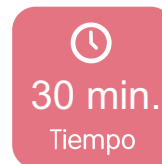


Monstruo terrorífico



0.1 Objetivos

Recordar los conceptos trabajados.
Potenciar la imaginación y la creatividad.

0.2 Desarrollo

Descripción: este juego tiene la misma dinámica del colgado pero en lugar de dibujar un colgado tenéis unas plantillas de cara, ojos, nariz, orejas y boca para hacer un monstruo. Ponemos a vuestra disposición un listado de palabras con sus correspondientes definiciones para trabajar en la actividad.

Previamente, tenéis que pedir a los participantes más mayores que recorten las plantillas de las partes del monstruo y los pequeños las tienen que colorear. Una vez recortadas y pintadas, se tienen que poner todas juntas y tenéis que explicar la dinámica.

Tenéis que poner la inicial de la palabra y tantos guiones como letras tenga. Los participantes tienen que decir letras del abecedario que creen que conforman la palabra que se tiene que adivinar. Si la letra propuesta forma parte de la palabra, la tenéis que escribir sobre el guión correspondiente. En caso de que no esté, tenéis que poner una parte del dibujo del monstruo hasta completarlo.

Orientaciones: para alargar la dinámica, proponed a los participantes que piensen una palabra trabajada para que el resto la adivinen. El participante que salga podrá crear su propio monstruo eligiendo las piezas (cara, ojos, nariz, orejas y boca) que quiera.

0.3 Materiales necesarios

- *Plantilla con diferentes partes del monstruo recortables, tijeras, colores y
- *lista de 20 términos e información para los dinamizadores para complementar el significado de los términos.

0.4 Competencias

Artística.
Iniciativa personal.

(*) Encontraréis estos materiales en el apartado "Recursos asociados".